

Digitale Balans Geboortzorg, 1000-dagen en Jonge kind-aanpak

Over hechting, opbouwen gewoonten en ouderschap

Wat speelt er?

- De eerste 1000 dagen van een kind, van preconceptie tot twee jaar, zijn cruciaal voor de ontwikkeling, gezondheid en welzijn gedurende het leven. Door ouders zo vroeg mogelijk de juiste adviezen te geven en door snel in te grijpen bij beginnende problemen, voorkomen we dat er later zwaardere zorg nodig is (TNO, 2022).
- Circling pregnancy, oudergroepen die samen voorlichtingsrondes bezoeken.

Kracht

- Opbouwen band kind en ouders/hechting.
- Subthema's: vb-rol als ouder, geen schermmedia tot 2 jaar (overprikkeling, info niet kunnen verwerken), makkelijk scherm geven als digitale oppas, belang van doorleven moeilijke momenten, belang bewegen, belang in real life ervaringen, slapen.
- Dichtbij de gezinnen, vertrouwenspersoon, agenderen digitale balans.

Uitdagingen

- Te weinig kennis over impact digitale balans.
- Handelingsverlegenheid om over dit onderwerp te beginnen, onbewust bekwaam.

Wederzijdse doelen

- Mentale gezondheid: aandacht voor stress/uitdagingen in opvoeding.
- Fysieke gezondheid: belang bewegen nog meer uitleggen aan ouders.
- Sociale gezondheid: hechting, coping skills in het leven, belang van in real life ervaringen.

Al ontwikkeld?

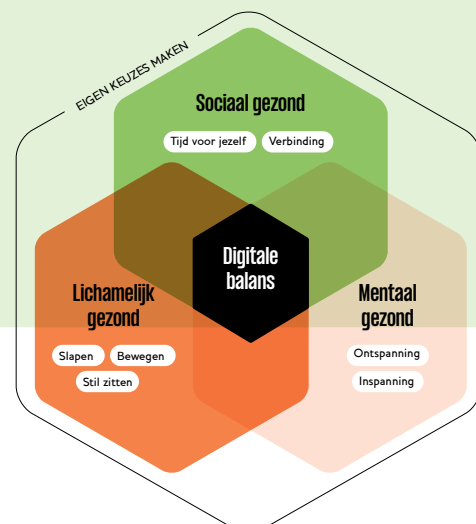
- Jaarlijkse campagneweek MediaUkkieDagen met oa onderzoek naar mediagebruik, wegwijzers voor professionals en tips voor thuis in verschillende talen!
- De MediaDiamant folder 0-5 jaar.
- Praatplaten over media van Home-Start.
- Bijscholing professionals in de kraamzorg (Confriends).
- Campagne Week van de opvoeding (oktober).

Versterkende partijen publiek / privaat

- Verloskundigenpraktijken, kraamzorg, (huisarts), opvoedsteunpunt en consultatiebureau/JGZ 0-4 werken samen in een doorlopende lijn.
- Babywinkels, zoals Prenatal, Babypark, betrekken bij uitdragen van de boodschap. Bijv disclaimer bij schermmedia-items (buggy-scherm-klem).

Waarmee geholpen?

- Digitale balans in beleidsprogramma's en visiestukken Ouderschap, Opvoeden en Kinderen (OOK) (Bouwstenen Pharos & NCJ, 2023).
- Inspirerende voorbeelden, zoals gespreksstarters in de spreekkamer.
- Gespreksstarters, handelingsverlegenheid wegnemen door bijscholing.
- In protocollen meenemen van te bespreken onderwerpen.



Scan of klik op de QR code om interessante bronnen te bekijken.



Digitale Balans Geboortzorg, 1000-dagen en Jonge kind-aanpak

Wat speelt er?

Kracht

Uitdagingen

Wederzijdse doelen

Al ontwikkeld?

Versterkende partijen publiek / privaat

Waarmee geholpen?

Herken je de problemen
rondom digitale balans?

Wat staat er in jullie beleid over dit onderwerp (offline/
online wereld, invloed sociale media, effect digitale wereld
op mentale, fysieke en sociale gezondheid)?

Digitale Balans

Jeugdgezondheidszorg (0-21)

Over hechting, opbouwen
gewoonten en ouderschap

Wat speelt er?

- ⌚ In de JGZ 0-4 zitten veel contactmomenten voor vaccinaties, wegen, meten etc. Ook ruimte voor opvoedvragen.
- ⌚ JGZ 4-12 werken vaak vanuit school.
- ⌚ Steeds meer organisaties werken met deze GIZ-methodiek voor het inschatten van zorgbehoeften. Daarin heeft media ook een plek.
- ⌚ Zien in hun wachtruimtes en spreekkamers kinderen met telefoon/tablet als zoethoudertje.

Kracht

- ⌚ JGZ 0-4 jaar kan met veel haakjes aan de slag, screenen preventief op oa ogen, praten, motoriek etc waar digitale disbalans effect op heeft. Wachtkamers inrichten met preventiemateriaal.
- ⌚ JGZ 4-12 kan verbinding maken met Gezonde School-aanpak en elkaars aanpak versterken. Hebben tijdens consulten kansen Digitale Balans te bespreken.
- ⌚ JGZ 12+ hebben nog enkele contactmomenten/ jongerensprekuren (1/2e en 3/4e jaars VO).

Uitdagingen

- ⌚ JGZ kan fysieke gezondheid goed monitoren, mentaal en sociaal hangt af van de input van ouders.
- ⌚ Zijn lang niet allemaal goed thuis in het thema digitale balans en waardoor handelingsverlegen.
- ⌚ Hebben korte consults, zouden idealiter ook tijd moeten hebben om aandacht te hebben voor de ouder als opvoeder om over digitale balans te praten.

Wederzijdse doelen

- ⌚ 100% match op mentale, fysieke en sociale gezondheidsdoelen.

Al ontwikkeld?

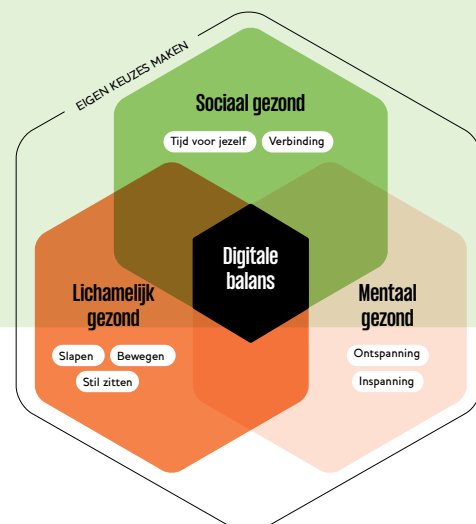
- ⌚ Informatie in het Groeiboekje en media-kanalen JGZ 0-4.
- ⌚ MediaDiamant + folders allerlei leeftijden.
- ⌚ JGZ organiseert en faciliteert zelf ook informatie via infosheets, opvoedfilmpjes, eigen socials, ouderavonden via school, binnen eigen Centrum Jeugd en Gezin. Digitale balans als gecombineerd thema is er waarschijnlijk minder.
- ⌚ Speciale spreekuren overgewicht, waarin Digitale Balans goed past.

Versterkende partijen publiek / privaat

- ⌚ Partners waar ze naar verwijzen, zoals fysiotherapeuten, kindercoaches, logopedist, huisartsen, opvoedsteunpunt, spel aan huis etc zouden dezelfde kennis moeten hebben over digitale balans om elkaar te versterken. Ook vanuit de geboortezorg doorgaande lijn oppakken.
- ⌚ Scholen zijn verbonden, maar (gezonde) kinderopvangorganisaties veel minder, wel veel zelfde idealen.

Waarmee geholpen?

- ⌚ Bijscholing professionals, handelingsperspectief* bieden en gespreksvaardigheid aanbieden, in het verlengde van voeding en bewegen.
- ⌚ Wachtkamer-informatie (zoals boekentips over Digitale Balans voor kinderen en volwassenen, folders, posters, balansplanners).



Digitale Balans

Jeugdgezondheidszorg (0–21)

Wat speelt er?

Kracht

Uitdagingen

Wederzijdse doelen

Al ontwikkeld?

Versterkende partijen publiek / privaat

Waarmee geholpen?

Herken je de problemen
rondom digitale balans?

Wat staat er in jullie beleid over dit onderwerp (offline/
online wereld, invloed sociale media, effect digitale wereld
op mentale, fysieke en sociale gezondheid)?

Digitale Balans Kinderopvang (0–12 jaar)

Over hechting, opbouwen
gewoonten en ouderschap

Wat speelt er?

- Je ziet bij de grotere partijen steeds meer aandacht voor mediawijsheid/opvoeding. Medewerkers worden geschoold, er wordt gezocht naar verantwoorde manieren om media/technologie op de groep in te voegen.
- Er is veel aandacht voor sociaal en fysiek binnen de groep en momenten alleen. Veel organisaties hebben bewegen en gezonde voeding structureel een plek gegeven afgelopen jaren.
- Advies kinderen tot 2 jaar geen schermmedia, lukt bij de opvang wel, thuis niet.

Kracht

- Het goede voorbeeld laten zien in activiteiten. Een afwisselend programma: met/ zonder media, alleen/samen, binnen/buiten, actief/passief.
- Zij kunnen ouders veel meegeven over het waarom achter wat ze doen, de pedagogiek en daarin ouders inspireren voor thuis. Ouderavond organiseren over dit thema is heel gangbaar.
- Meer met kinderen praten over media, digitale balans. Goede gesprekken over media zijn heel waardevol.

Uitdagingen

- Personeelstekort, weinig ruimte om nieuwe dingen op te pakken. Kan ligt in talenten inzetten. Aansluiten bij jonge medewerkers.

Wederzijdse doelen

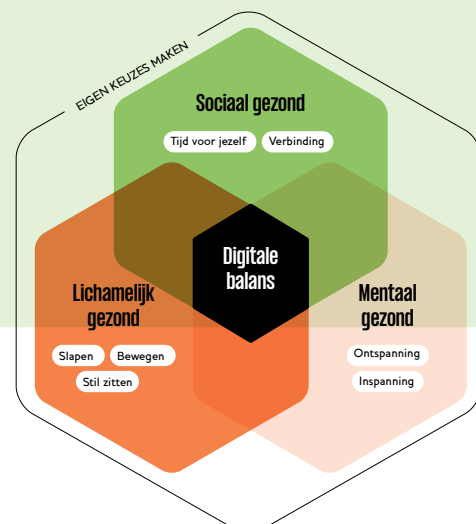
- Alle doelen matchen, stukje Digitale Balans zou een mooie aanvulling zijn op bewegen en de waarde van de kinderopvang uitdragen als het gaat om sociale vaardigheden. Kansen digitale media alleen nog weinig doorontwikkeld (zoals zelf media creëren ipv consumeren zijn kansen voor de kinderopvang!).

Al ontwikkeld?

- Gezonde Kinderopvang/themadossier Mediaopvoeding: gedegen aanpak neerzetten voor thema's bewegen, slapen, mediawijsheid, sociaal-emotioneel?
- Leuke balans-gerelateerde producten: Balansbord van Humankind, telefoonhotel van Gro-up, Kletskaarten van Mediajungle, digitale balans kaartspel rondom gamen van GamenInfo.
- Kinderopvang wordt actief als sector betrokken in de Week van de Mediawijsheid en de MediaUkkieDagen.

Waarmee geholpen?

- Best practices: Mediadossier Humankind, Gro-up, KION database, Mediabeleid SKA.
- Visie, beleid en impuls op implementatie op media/online/digitaal in aanvulling op de overige thema's.
- Scholing mediacoach / gezonde kinderopvangcoach, dossierhouder binnen afd. Pedagogiek.



Scan of klik op de QR
code om interessante
bronnen te bekijken.



Digitale Balans

Kinderopvang (0–12 jaar)

Wat speelt er?

Kracht

Uitdagingen

Wederzijdse doelen

Al ontwikkeld?

Waarmee geholpen?

Herken je de problemen
rondom digitale balans?

Wat staat er in jullie beleid over dit onderwerp (offline/
online wereld, invloed sociale media, effect digitale wereld
op mentale, fysieke en sociale gezondheid)?

Digitale Balans

Basisscholen & Primair Onderwijs

Over hechting, opbouwen
gewoonten en ouderschap

Wat speelt er?

- ⌚ Nieuwe concept kerndoelen Digitale Geletterdheid op komst.
- ⌚ Duurzame Gezonde School-aanpak, driehoek ouders, school, kind. Relevante thema's bewegen, mediawijsheid, voeding, slapen, sociaal-emotioneel zijn (nog) losse thema's. Mogelijk toewerken naar in alle thema's aandacht voor online en offline!
- ⌚ Ouders staan op om meer balans te organiseren: smartphone vrijopvoeden, ouderavonden over mediaopvoeding.

Kracht

- ⌚ Bewegend-/buiten leren, Zit met Pit (aandacht ergonomie).
- ⌚ Leren hoe je herstel en bezinning/zelfregulatie momenten kunt aanbieden (Rust in de Klas, Helder op School), schermverslaving actiever behandelen (icm ouders). Meer aandacht voor executieve functies en Empowerment van kinderen om om te gaan met verleidingen.
- ⌚ Aandacht voor offline doortrekken naar online in sociale vaardigheidsmethoden (Kanjertraining en bv meer muziek in de klas voor plezier samen en vrolijkheid / ontspanning).

Uitdagingen

- ⌚ Tijd in de week, werkdruk.
- ⌚ Media en Digitale Geletterdheid zijn relatief nieuw, onbekend, dus moeilijk, kost tijd je erin te verdiepen en je eigen te maken.
- ⌚ Scholen varen een beetje op gewoonten (denk aan filmpje kijken tijdens eetmoment).
- ⌚ Scholen hebben geïnvesteerd in digitalisering onderwijs, maar komen er nu soms op terug (denk aan rekenmethoden op tablets, maar nu weer in schrift).

Wederzijdse doelen

- ⌚ Match op alle gebieden. Kinderen die in balans zijn, zijn uitgerust, hebben meer focus, concentratie en executieve functies op orde om optimaal te leren en ontwikkelen.

Al ontwikkeld?

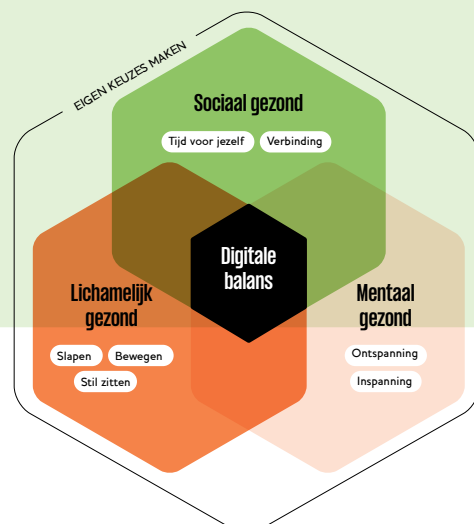
- ⌚ Inspiratiegids Onderwijs voor Digitale Balans vanuit campagne Week van de Mediawijsheid.
- ⌚ Duurzame en beproefde Gezonde School-aanpak, diverse thema's. Vb Mediawijsheid.
- ⌚ Expertisepunt Digitale Geletterdheid: Overzicht aanbod lespakketten en professionalisering.
- ⌚ Mediamasters (succesvolle serious game met de klas in de Week van de Mediawijsheid, 8-12 jaar).

Versterkende partijen publiek / privaat

- ⌚ Vb samenwerking met private partij Amsterdam Digitale Stad in samenwerking met Chatlicence!
- ⌚ Bibliotheek met de Bibliotheek Op School (BOS) regeling.
- ⌚ JGZ, opvoedsteunpunt, wijkteams om samen oudervoorlichting vorm te geven.
- ⌚ Creatieve partners, zoals de Greenscreenbox, die creëren met media meer op school introduceren.

Waarmee geholpen?

- ⌚ Visie en keuzes op hoe het vak Digitale Geletterdheid in te voeren.
- ⌚ Overzicht doorlopende leerlijnen.
- ⌚ Vaste aandachtsfunctionaris voor dit onderwerp die thema-overstijgend denkt en handelt, zie opleiding tot Mediacoach.
- ⌚ Subsidie en samenwerking, zoals Techkwadraat (stimuleringsregeling meer techniek), stimuleringsregeling basisvaardigheden of stimuleringsregeling Gezonde School-aanpak.



Scan of klik op de QR
code om interessante
bronnen te bekijken.



Digitale Balans

Basisscholen & Primair Onderwijs

Wat speelt er?

Kracht

Uitdagingen

Wederzijdse doelen

Al ontwikkeld?

Versterkende partijen publiek / privaat

Waarmee geholpen?

Herken je de problemen
rondom digitale balans?

Wat staat er in jullie beleid over dit onderwerp (offline/
online wereld, invloed sociale media, effect digitale wereld
op mentale, fysieke en sociale gezondheid)?

Digitale Balans

Middelbare scholen, VO en MBO

Over hechting, opbouwen
gewoonten en ouderschap

Wat speelt er?

- ⌚ Nieuwe concept Kerdoelen Digitale Geletterdheid op komst, vaak deels samengenomen met de kerndoelen Burgerschap.
- ⌚ Mobieltjesverbod, brengt meer sociale verrijking (maar is niet alleen de oplossing voor schermverslaving onder jongeren). Keerzijde: jongeren zitten wel op hun laptop/tablet in pauzes en zijn thuis soms meer op hun telefoon bezig om achterstand in te halen.
- ⌚ Thema's online pesten, sexting/sextortion, veiligheid online, gamen, FOMO.

Kracht

- ⌚ Mentaal: aandacht voor positieve gezondheid (balans en geluk als vak), Helder op School, aandacht voor online gedrag. Gesprekken over Digitale Balans zijn heel waardevol. Inzetten op zelfregulatiemechanismen, zoals buddy-systeem, pomodori-techniek of lock-box voor je smartphone tijdens studeren, offline/devicevrije zones in school.
- ⌚ Fysiek: laptoponderwijs/ergonomie op school en thuis, sportlessen buiten en binnen, aandacht e-sport. Aandacht voor latere start lessen ivm slaapritme jongeren.

Uitdagingen

- ⌚ Executieve functies van jongeren zijn nog niet optimaal ontwikkeld, waardoor ze minder zelfregulatie kennen en lange termijn-impact van hun gedrag niet goed inschatten.
- ⌚ Peers belangrijk! Jongeren hebben behoefte aan sociale contacten, via gaming en socials. Hoe op te boxen tegen verslavende algoritmen en populariteit media?
- ⌚ Impact online wereld blijven volgen als docententeam is een uitdaging, maar nodig om jongeren te begeleiden naar Digitale Balans.

Wederzijdse doelen

- ⌚ Match op alle gebieden. Jongeren die in balans zijn, zijn uitgerust, hebben meer focus, concentratie en executieve functies op orde om optimaal te leren en ontwikkelen.

Al ontwikkeld?

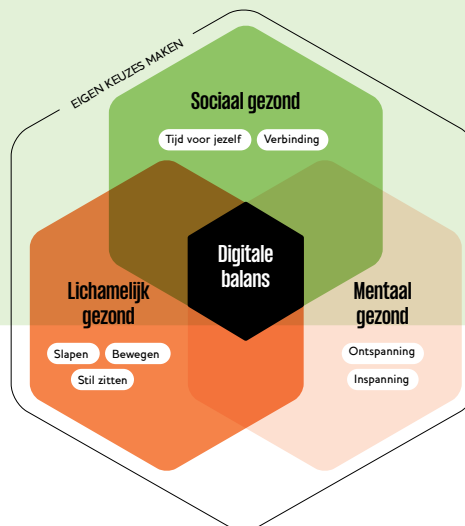
- ⌚ Inspiratiegids Onderwijs voor Digitale Balans vanuit campagne Week van de Mediawijsheid.
- ⌚ Doe de digitalebalanstest tijdens een mentorles.
- ⌚ Gezonde School-aanpak ook voor VO (vaak ondersteund door de GGD, zie Menukaart Mediawijsheid VO).
- ⌚ Overzicht aanbod lespakketten en professionalisering of Dossier Scholen op Mediawijsheid.nl of De InternetHelden - Bureau Jeugd & Media.

Versterkende partijen publiek / privaat

- ⌚ Jongerenwerk samen online/digitale balans.
- ⌚ Creatieve mediapartijen om zelf produceren en creëren van media te stimuleren.
- ⌚ Voorlichtingslessen van bijv Bureau Halt, politie over online strafbare feiten.
- ⌚ Speciale lessen over sexting, grooming en shaming.
- ⌚ Theatremakers Helder Theater / Blauwe vinkjes maken het gesprek over media levend!

Waarmee geholpen?

- ⌚ Nulmeting Digitale Geletterdheid (Kennisnet) in eerste jaar.
- ⌚ Visie en doorlopende lijn in (nieuwe) Digitale Geletterdheid kerndoelen.
- ⌚ Mentoren getraind in nieuwste/trends en online ontwikkelingen (zoals AI) om goede gesprekspartner te kunnen zijn (weten wanneer en waarop door te vragen). Vaste aandachtfunctionaris, volg een opleiding tot Mediacoach.
- ⌚ Subsidie en samenwerking, zoals Techkwadraat (stimuleringsregeling meer techniek), stimuleringsregeling basisvaardigheden of stimuleringsregeling Gezonde School-aanpak.



Scan of klik op de QR
code om interessante
bronnen te bekijken.



Digitale Balans

Middelbare scholen, VO en MBO

Wat speelt er?

Kracht

Uitdagingen

Wederzijdse doelen

Al ontwikkeld?

Versterkende partijen publiek / privaat

Waarmee geholpen?

Herken je de problemen
rondom digitale balans?

Wat staat er in jullie beleid over dit onderwerp (offline/
online wereld, invloed sociale media, effect digitale wereld
op mentale, fysieke en sociale gezondheid)?

Digitale Balans Bibliotheek

Over hechting, opbouwen
gewoonten en ouderschap

Wat speelt er?

- ⌚ Veel aandacht voor mediawijsheid/digitale geletterdheid, naast leesbevordering.
- ⌚ Speciale lees- en mediaconsulenten en/of Mediacoches in dienst.
- ⌚ Versterken scholen actief met Bieb Op School (BOS)-regeling.
- ⌚ Samenwerking met kinderopvang, bijv door opleiden voorleescoaches, project [Boekstart](#).

Uitdagingen

- ⌚ Geen expliciete doelstelling op gezondheidsgebied.

Al ontwikkeld?

- ⌚ Vanuit [Koninklijke Bibliotheek](#) al nodig wat aandacht voor professionalisering en ondersteuning bij campagneweken.
- ⌚ [MediaSmarties](#) bedient bibliotheken met WegWijzers vol inspiratie om balans te vinden met en zonder media, binnen en buiten, online en offline om te spelen, lezen, kijken, luisteren en doen.
- ⌚ [Actiegids bibliotheek van B-netwerk: Mediaopvoeding 0-6 jaar](#), [Actiegids bibliotheek van B-netwerk: Digitale Geletterdheid ondersteunen op PO&VO](#).

Kracht

- ⌚ Veel kennis in huis, afhankelijk van de vraag van scholen, zijn lees-mediaconsulenten actief op het gebied van mediawijsheid.
- ⌚ Goed bereik onder (jonge)ouders, opa's en oma's komen ook graag met hun kleinkinderen naar de bibliotheek.
- ⌚ Actief aanbod aan activiteiten voor kinderen, ouders (volwassenen) en scholen. Organiseren voorlichtings-bijeenkomsten of online (landelijke) webinars en dragen actief de campagneweken uit van Netwerk Mediawijsheid.

Wederzijdse doelen

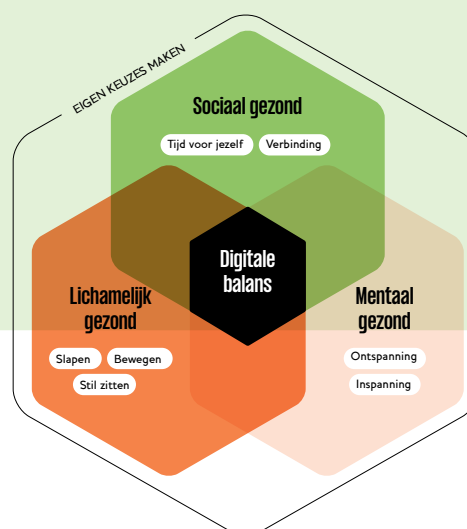
- ⌚ Digitale geletterdheid kan niet zonder normale geletterdheid. Voorwaarde om kritisch en bewust om te kunnen gaan met informatie.
- ⌚ Balans vinden in diverse mediabronnen, weten wat alternatieven zijn en daarin plezier beleven.

Versterkende partijen publiek / privaat

- ⌚ Veelal lokale programmering, hebben zelf contact met creatieve partners.
- ⌚ Kinderen en jongeren zelf, mee laten organiseren en beslissen als ambassadeurs.

Waarmee geholpen?

- ⌚ Inspiratieve voorbeelden: [Bibliotheek Eindhoven](#), [Bibliotheek Utrecht](#) en [Bibliotheek Venlo](#). Meer opvragen via [Mediasmarties](#).



Scan of klik op de QR
code om interessante
bronnen te bekijken.



Digitale Balans Bibliotheek

Wat speelt er?

Kracht

Uitdagingen

Wederzijdse doelen

Al ontwikkeld?

Versterkende partijen publiek / privaat

Waarmee geholpen?

Herken je de problemen
rondom digitale balans?

Wat staat er in jullie beleid over dit onderwerp (offline/
online wereld, invloed sociale media, effect digitale wereld
op mentale, fysieke en sociale gezondheid)?

Digitale Balans Sport & Bewegen

Over hechting, opbouwen
gewoonten en ouderschap

Wat speelt er?

- Relatie met sedentair gedrag, mede door veel binnen spelen en schermgebruik. Zitten is het nieuwe roken, dezelfde gezondheidsschade.
- Aandacht voor houding, motoriek en kracht.
- Bewegend leren populair topic, bewegen goed voor de hersenen en goed te combineren met andere leergebieden.
- Bewegen is belangrijk voor prikkelverwerking en opdoen fundamentele ervaringen.

Kracht

- Buurtsportcoaches kunnen verhaal over Digitale Balans meenemen in hun werk.
- Sporters zijn goede influencers, veel respect en aanzien. Denk aan Juvat Westendorp.
- Koppeling maken met e-sports, digitale spelmaterialen (zoals interactieve voetbalmuur/Picoo-spel).
- Familie-sport-events (zoals hardlopen) of ander buddy-systeem.

Uitdagingen

- Bewegen is net zo goed een uitdaging om op gang te helpen als Digitale Balans.

Wederzijdse doelen

- Sport en bewegen zijn een directe match met alle Digitale Balans-onderdelen: mentaal stress verlagend, sociaal of juist alleen sporten, fysiek voor alles goed. Beter slapen.

Al ontwikkeld?

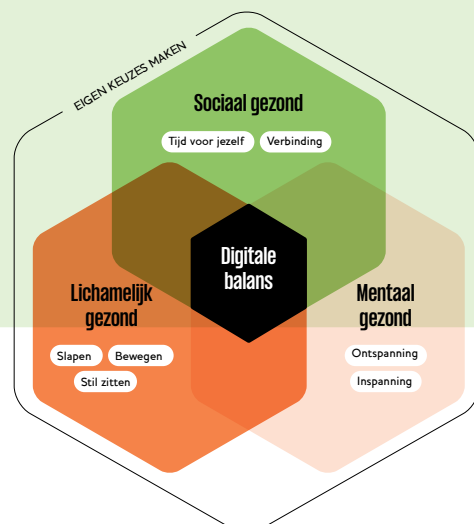
- Beweegadvies 0-4 jarigen (Kennisbank Sport en Bewegen).
- Richtlijnen Bewegen, houding en schermgebruik voor Jeugdgezondheidszorg (NCJ).
- Beweegvriendelijke Omgeving Scan (BVO Scan) van het Kenniscentrum.

Versterkende partijen publiek / privaat

- Sportwinkels, sportmerken.
- Lokale sporthelden! Hoe gaan zij om met verleidingen?

Waarmee geholpen?

- Gesprek aan gaan blijft nodig.
- Good practices om Digitale Balans op een positieve manier te koppelen aan bewegen.



Scan of klik op de QR
code om interessante
bronnen te bekijken.



Digitale Balans Sport & Bewegen

Wat speelt er?

Kracht

Uitdagingen

Wederzijdse doelen

Al ontwikkeld?

Versterkende partijen publiek / privaat

Waarmee geholpen?

Herken je de problemen
rondom digitale balans?

Wat staat er in jullie beleid over dit onderwerp (offline/
online wereld, invloed sociale media, effect digitale wereld
op mentale, fysieke en sociale gezondheid)?

Digitale Balans van welzijn, sociaal wijkteam en jongerenwerk tot jeugdzorg

Over hechting, opbouwen gewoonten en ouderschap

Wat speelt er?

- Het sociaal werk stimuleert en ondersteunt mensen in hun eigen vertrouwde omgeving om het beste uit zichzelf te halen. De online wereld speelt daarbij een steeds grotere rol, waardoor ook in deze wereld toenemende interesse is voor mediawijsheid.

Kracht

- Daar zijn waar jongeren zijn, hun rol pakken in digitale samenleving.
- Preventief en signalerend.
- Gesprekspartner en vertrouwenspersoon.

Uitdagingen

- Te weinig aandacht voor online leefomgeving.
- Te weinig geld/personeelsgebrek/tijd te kort.
- Deskundigheidsbevordering weinig tijd en 'online' komt onderaan de lijst.
- Complexiteit vraagstukken, druk op de Jeugdzorg 2 voor 12.
- Verantwoordelijkheden niet kunnen dragen.

Wederzijdse doelen

- Kinderen en jongeren die vastlopen, kunnen dat op alle drie de gebieden uiten. Digitale balans verbindt verschillende aandachtsgebieden en opent het gesprek over mediagebruik, zelfregulatie, sociaal netwerk etc.

Al ontwikkeld?

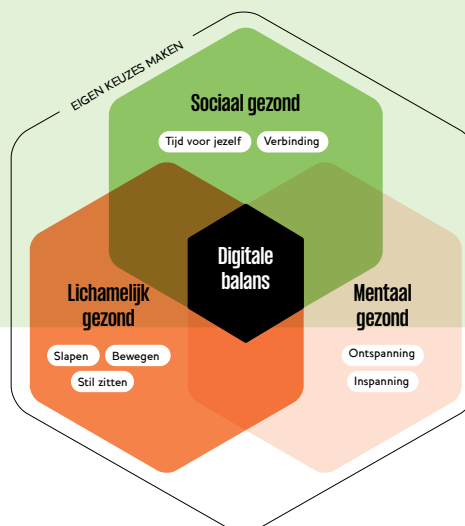
- Online magazine 'Jongeren begeleiden in hun online leven' (NJI, 2024).
- Digitale balanstip voor ouders (algemeen).
- Wegwijzer professionals: Wat is een normale mediaontwikkeling? Hoe ziet digitale balans eruit?
- Themadossiers op Mediawijsheid.nl.
- Specialist Basisvragen (Jeugdzorg Chantal Jarman).

Versterkende partijen publiek / privaat

- Scholen (eigen zorgstructuur binnen en buiten de school wijk/sociaal team), IB'ers, schoolpsychologen. Zie ook gespreksagenda's basisonderwijs en voortgezet onderwijs.
- Bureau Halt, politie (wijkagenten).
- Influencervoorlichting.
- Voorbeeld Amsterdam: Samen voor Jongeren Amsterdam sluit aan bij de Week van de Mediawijsheid.

Waarmee geholpen?

- Meer kennis over de online wereld.
- Kunnen doorvragen, goede gesprekspartner kunnen.
- Subsidie voor digitale en hybride zorg: deze regeling ondersteunt organisaties bij het ontwikkelen van strategie- en implementatieplannen voor de inzet van digitale zorg, wat bijdraagt aan een gezonde digitale balans. (Twynstra Gudde).



Scan of klik op de QR code om interessante



Digitale Balans van welzijn, sociaal wijkteam en jongerenwerk tot jeugdzorg

Wat speelt er?

Kracht

Uitdagingen

Wederzijdse doelen

Al ontwikkeld?

Versterkende partijen publiek / privaat

Waarmee geholpen?

Herken je de problemen rondom digitale balans?

Wat staat er in jullie beleid over dit onderwerp (offline/online wereld, invloed sociale media, effect digitale wereld op mentale, fysieke en sociale gezondheid)?